



# ゲームが変わる、ルールが変わる

- 知を統べる技術」の時代 -

---

2001年 4月 16日

株式会社 アイ・エス・エス 中村 裕司

# CHANGE THE GAME ゲームが変わる

	旧		新
✦ ゲーム	創業垂統 つくる時代 国土建設	⇒	守成維持 利用する時代 国土マネジメント(運用)
✦ ユニフォーム	建設省	⇒	国土交通省



ゲームの基本

持続可能な発展  
Sustainable Development

# CHANGE THE RULE ルールが変わる

ルール	旧		新	⇔	欧米の思想
投資	政策志向	⇒	顧客志向		Customer Focused
意思決定	予算主義	⇒	価値重視		Value for Money
基準	仕様	⇒	性能		Performance Based
入札	伝統的	⇒	多様・革新的		Innovative Contracting
発注	価格重視	⇒	構想・提案重視		Bids with Options
事業執行	管理	⇒	マネジメント		Management Cycle



<p>ルールの基本</p>	<p>公共財の運用 Asset Management</p>
---------------	------------------------------------

# CHANGE THE FUNCTION

## プレイヤーが変わる

プレイヤー	旧		新	⇔	欧米の思想
国民	受益者	⇒	資産保有者		Customer (Investor)
公的機関	発注者	⇒	資産運用管理		Stewardship
コンサルタント	建設 コンサルタント	⇒	マネジメント・ コンサルタント		Management Consultancy
請負者	建設業	⇒	運用サービス業		Services Provider



役割の基本

使命推進  
Mission Driven

# CHANGE THE REQUIREMENT

## 要求が変わる

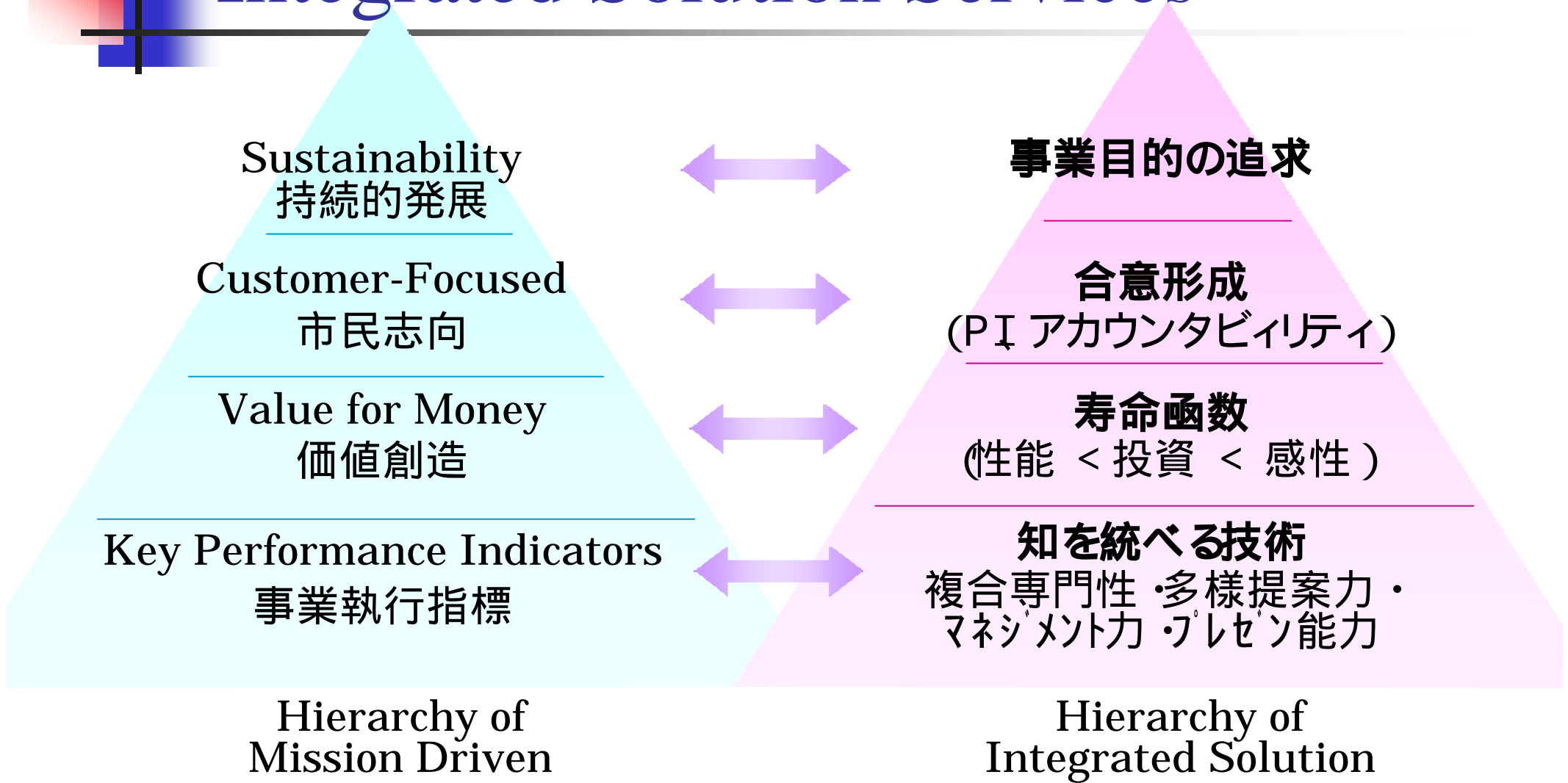
要求	旧		新
倫理観	組織の論理	⇒	個の倫理（“個立無縁”）
市場	国内・土木	⇒	ボーダレス（国際・学際・業際ナシ）
技術	単一	⇒	複合専門性（Multiple disciplinary）
管理	Do Things Right	⇒	Do right things at Right Time



要求の基本

知を統べる技術  
Integrated Solution Services

- 知を統べる技術 -  
Integrated Solution Services





# - マネジメント新時代 - New Management Paradigm

✦ 管理からマネジメントへ  
管理  
マネジメント

Do Things Right  
Do Right Things at Right Time

✦ マネジメント新時代  
事業目的の追求・合意形成

Value Management  
Project Cycle Management

事業執行

Design Management[Task+Flow+Value]  
Construction Management  
Project Management

事業維持運営

Facility Management  
Property Management  
Asset Management